

# Spilark til Teenage Mutant

Viking-Con Edition.

Printes på begge sider, long-edge binding.



# Intro



## *Når I mødes for at spille.*

- ◆ Introducér dig selv og sørg for I lærer hinanden lidt at kende.
  - ◆ Bestil eventuelt en pizza.
- ◆ Snak helt kort om Turtles sammen.
  - ◆ Hvad er jeres forhold til Turtles?
  - ◆ Hvilken Turtle er jeres yndlings-Turtle?
- ◆ Del spilpersoner ud.
- ◆ Forklar kort genren.
- ◆ Forklar kort strukturen af scenariet.
  - ◆ Mindst fire runder. Først en for hver Turtle, så frit spil.
    - ◆ Starter med en kort intro i kloaken.
    - ◆ Hovedscenen med en Turtle og bipersoner.
      - ◆ Forklar hvordan man skifter bipersoner.
    - ◆ Slutter med en kort scene i kloaken.
  - ◆ Selve scenariet slutter når en spiller højlydt erklærer “Pizza Time!”
- ◆ Spørg om der er nogen der vil lægge ud med at være Turtle. Hvis ikke så læg selv ud.

# Pizza Time! (Outro)



*Når der er sagt: "Pizza Time!"*

- ◆ Stop spillet.
- ◆ Hvis det har været rigtig godt så giv hinanden et "Cowabunga!"
- ◆ Sig: "Det var det, håber I havde det sjovt."
- ◆ Snak om spillet og hyg jer.
- ◆ Pizza?

# Leonardo

*Ædel – God – Idealist – Nice Guy*



## *Når du spiller Leonardo:*

- ◆ Tag masken på.
- ◆ Introducér din forelskelse – Pigen.
  - ◆ Hvor gamle er I?
  - ◆ Hvor kender I hinanden fra?
  - ◆ Hvor godt?
  - ◆ Hvor skal du se hende igen?
  - ◆ Giv Pigen et navn.
- ◆ Spil Leonardo og lad de andre byde ind.
- ◆ Spil indtil du får Pigen eller ikke kan klare mere.
- ◆ Slut scenen ved at tage masken af.
- ◆ Spil en kort scene hvor du fortæller de andre Turtles om dine bedrifter.
  - ◆ Digt hvis sandheden er for smertefuld.

## *Mellem scenerne:*

- ◆ Vend dette ark. Spil ikke Turtle i næste scene.
- ◆ Scenariet slutter når en spiller erklærer: “Pizza Time!”

# De Andre

*Umuligt – Latterligt – Pinligt – Næsten Sørgeligt*



## ***Når du ikke spiller Leonardo:***

- ◆ Lyt mens Turtle-spilleren fortæller om Pigen.
- ◆ Spil Pigen, bipersoner og omgivelser – gør det umuligt!
  - ◆ Du kan introducere og overtage bipersoner som du vil.
  - ◆ Du kan beskrive hvad der sker i baggrunden.
  - ◆ Du afgør også hvem der vinder fysiske konflikter.
- ◆ Overtag bipersoner eller Pigen hvis du har en god idé.
- ◆ Spil hårdt! Det må gerne gøre lidt ondt.
- ◆ Træk tiden ud. Du kan ikke afslutte scenen.
  
- ◆ Lyt benovet mens Turtle spilleren fortæller om sine oplevelser.

## ***Mellem scener:***

- ◆ Hvis du ikke har spillet Turtle endnu, så er det måske din tur? Hvis I synes det er, så vend dette ark.
- ◆ Hvis alle har spillet Turtles, så er det måske din tur igen? Hvis I synes det er, så vend dette ark.
- ◆ Scenariet slutter når en spiller erklærer: “Pizza Time!”

# Michelangelo

*Sjov – Fjøllet – Forvirret – Drengerøv*



## ***Når du spiller Michelangelo:***

- ◆ Tag masken på.
- ◆ Introducér din forelskelse – Pigen.
  - ◆ Hvor gamle er I?
  - ◆ Hvor kender I hinanden fra?
  - ◆ Hvor godt?
  - ◆ Hvor skal du se hende igen?
  - ◆ Giv Pigen et navn.
  
- ◆ Spil Michelangelo og lad de andre byde ind.
- ◆ Spil indtil du får Pigen eller ikke kan klare mere.
- ◆ Slut scenen ved at tage masken af.
  
- ◆ Spil en kort scene hvor du fortæller de andre Turtles om dine bedrifter.
  - ◆ Digt hvis sandheden er for smertefuld.

## ***Mellem scenerne:***

- ◆ Vend dette ark. Spil ikke Turtle i næste scene.
- ◆ Scenariet slutter når en spiller erklærer: “Pizza Time!”

# De Andre

*Umuligt – Latterligt – Pinligt – Næsten Sørgeligt*



## ***Når du ikke spiller Michelangelo:***

- ◆ Lyt mens Turtle-spilleren fortæller om Pigen.
- ◆ Spil Pigen, bipersoner og omgivelser – gør det umuligt!
  - ◆ Du kan introducere og overtage bipersoner som du vil.
  - ◆ Du kan beskrive hvad der sker i baggrunden.
  - ◆ Du afgør også hvem der vinder fysiske konflikter.
- ◆ Overtag bipersoner eller Pigen hvis du har en god idé.
- ◆ Spil hårdt! Det må gerne gøre lidt ondt.
- ◆ Træk tiden ud. Du kan ikke afslutte scenen.
  
- ◆ Lyt benovet mens Turtle spilleren fortæller om sine oplevelser.

## ***Mellem scener:***

- ◆ Hvis du ikke har spillet Turtle endnu, så er det måske din tur? Hvis I synes det er, så vend dette ark.
- ◆ Hvis alle har spillet Turtles, så er det måske din tur igen? Hvis I synes det er, så vend dette ark.
- ◆ Scenariet slutter når en spiller erklærer: “Pizza Time!”



# Raphael

*Vred – Frembrusende – Passioneret – Bad Boy*



## ***Når du spiller Raphael:***

- ◆ Tag masken på.
- ◆ Introducér din forelskelse – Pigen.
  - ◆ Hvor gamle er I?
  - ◆ Hvor kender I hinanden fra?
  - ◆ Hvor godt?
  - ◆ Hvor skal du se hende igen?
  - ◆ Giv Pigen et navn.
- ◆ Spil Raphael og lad de andre byde ind.
- ◆ Spil indtil du får Pigen eller ikke kan klare mere.
- ◆ Slut scenen ved at tage masken af.
- ◆ Spil en kort scene hvor du fortæller de andre Turtles om dine bedrifter.
  - ◆ Digt hvis sandheden er for smertefuld.

## ***Mellem scenerne:***

- ◆ Vend dette ark. Spil ikke Turtle i næste scene.
- ◆ Scenariet slutter når en spiller erklærer: “Pizza Time!”

# De Andre

*Umuligt – Latterligt – Pinligt – Næsten Sørgeligt*



## ***Når du ikke spiller Raphael:***

- ◆ Lyt mens Turtle-spilleren fortæller om Pigen.
- ◆ Spil Pigen, bipersoner og omgivelser – gør det umuligt!
  - ◆ Du kan introducere og overtage bipersoner som du vil.
  - ◆ Du kan beskrive hvad der sker i baggrunden.
  - ◆ Du afgør også hvem der vinder fysiske konflikter.
- ◆ Overtag bipersoner eller Pigen hvis du har en god idé.
- ◆ Spil hårdt! Det må gerne gøre lidt ondt.
- ◆ Træk tiden ud. Du kan ikke afslutte scenen.
  
- ◆ Lyt benovet mens Turtle spilleren fortæller om sine oplevelser.

## ***Mellem scener:***

- ◆ Hvis du ikke har spillet Turtle endnu, så er det måske din tur? Hvis I synes det er, så vend dette ark.
- ◆ Hvis alle har spillet Turtles, så er det måske din tur igen? Hvis I synes det er, så vend dette ark.
- ◆ Scenariet slutter når en spiller erklærer: “Pizza Time!”

# Donatello

*Nørdet – Opfindsom – Smart - Moden*



## ***Når du spiller Donatello:***

- ◆ Tag masken på.
- ◆ Introducér din forelskelse – Pigen.
  - ◆ Hvor gamle er I?
  - ◆ Hvor kender I hinanden fra?
  - ◆ Hvor godt?
  - ◆ Hvor skal du se hende igen?
  - ◆ Giv Pigen et navn.
- ◆ Spil Donatello og lad de andre byde ind.
- ◆ Spil indtil du får Pigen eller ikke kan klare mere.
- ◆ Slut scenen ved at tage masken af.
- ◆ Spil en kort scene hvor du fortæller de andre Turtles om dine bedrifter.
  - ◆ Digt hvis sandheden er for smertefuld.

## ***Mellem scenerne:***

- ◆ Vend dette ark. Spil ikke Turtle i næste scene.
- ◆ Scenariet slutter når en spiller erklærer: “Pizza Time!”

# De Andre

*Umuligt – Latterligt – Pinligt – Næsten Sørgeligt*



## ***Når du ikke spiller Donatello:***

- ◆ Lyt mens Turtle-spilleren fortæller om Pigen.
- ◆ Spil Pigen, bipersoner og omgivelser – gør det umuligt!
  - ◆ Du kan introducere og overtage bipersoner som du vil.
  - ◆ Du kan beskrive hvad der sker i baggrunden.
  - ◆ Du afgør også hvem der vinder fysiske konflikter.
- ◆ Overtag bipersoner eller Pigen hvis du har en god idé.
- ◆ Spil hårdt! Det må gerne gøre lidt ondt.
- ◆ Træk tiden ud. Du kan ikke afslutte scenen.
  
- ◆ Lyt benovet mens Turtle spilleren fortæller om sine oplevelser.

## ***Mellem scener:***

- ◆ Hvis du ikke har spillet Turtle endnu, så er det måske din tur? Hvis I synes det er, så vend dette ark.
- ◆ Hvis alle har spillet Turtles, så er det måske din tur igen? Hvis I synes det er, så vend dette ark.
- ◆ Scenariet slutter når en spiller erklærer: “Pizza Time!”